



Objectifs

Mettre en pratique les fonctions principales du logiciel : création d'identité visuelle, cartographie, illustration, mise en couleur, mise en page...

Contenus

Comprendre les principes d'une image vectorielle Créer et modifier des tracés vectoriels simples Combiner des tracés, structurer un document et gérer du texte (notions) Dessiner avec l'outil Plume Réaliser un plan d'accès et concevoir une affiche Utiliser les outils de transformation et les masques d'écrêtage.

Pré-requis

Bonne connaissance de l'outil informatique Utiliser avec assurance une version récente de Windows, Linux ou MACOSX Avoir une bonne vision des couleurs.

Modalités et délais d'accès à la formation

Test de sélection Entretien.

Public concerné

Tout public, Salariés, Demandeurs d'emploi

Accessible aux personnes handicapées

Durée

- Nombre d'heures en centre : 58h
- Nombre d'heures au total : 58.h

Méthodes pédagogiques

Alternance d'apports théoriques et d'applications pratiques.

Modalités d'évaluation

- Examen final

Validation

TOSA Digital.

Modalité de financement

- Financement individuel
- CPF
- Plan de développement des compétences

Tarif

Prix maximum : 15€/heure.

Tarif donné à titre indicatif, modulable en fonction du projet et du statut du candidat. Pour une réponse sur mesure : nous contacter.

Résultat(s)

Pas de taux récent disponible.

Débouchés et poursuites d'études

Type d'emplois accessibles : infographiste, maquettiste PAO et graphiste metteur en page.

Information(s) diverse(s)

Dates de session à définir avec le conseiller. Accessible aux personnes handicapées : Rampe d'accès aux locaux et ascenseur permettant l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite. Contenus pédagogiques adaptés aux personnes ayant des troubles DYS.