



Objectifs

Mettre en pratique les fonctions principales du logiciel : création d'identité visuelle, cartographie, illustration, mise en couleur, mise en page...

Contenus

Comprendre les principes d'une image vectorielle Créer et modifier des tracés vectoriels simples Combiner des tracés, structurer un document et gérer du texte (notions) Dessiner avec l'outil Plume Réaliser un plan d'accès et concevoir une affiche Utiliser les outils de transformation et les masques d'écrêtage

Pré-requis

Bonne connaissance de l'outil informatique Utiliser avec assurance une version récente de Windows, Linux ou MACOSX Avoir une bonne vision des couleurs

Public concerné

Validation

TOSA Digital

Débouchés et poursuites d'études

Type d'emplois accessibles : infographiste, maquettiste PAO et graphiste metteur en page.